

Connect

	Connect
	Spielerische Anregung zu Diskussion und Austausch. (Kann in der ‚Freizeit‘ gespielt werden und sich ‚nebenbei‘ durch die Seminarwoche ziehen.)
	Vorbereitungszeit für AP: 10 Min. Durchführung: –/– Reflexion und Abschluss: –/–
	GG KG
	Connect–Spiel
	Spielanleitung Anregungen für Begriffe

Kurzbeschreibung

- Assoziatives Wortspiel mit Begriffen aus dem Kontext K+E.
- Ohne Vorbereitung durch AP, lediglich Erklärung und ggf. Beispielrunde.
- Ablauf: siehe Spielanleitung.

Informationen für AP

- AP erklärt Spielablauf.
- Eine Beispielrunde durch das Team und/oder ambitionierte TN kann helfen, damit alle den Ablauf verstanden haben – anschließend läuft das Spiel ‚nebenbei‘.
- Die TN können in ihrer ‚Freizeit‘, in den Randzeiten des Seminars, als Abendprogramm oder zwischendurch das Spiel vorantreiben.
- So kann es sich durch die Seminarwoche ziehen, fördert Diskussion, Gruppendynamik und lässt die TN sich mit Begriffen aus dem Kontext K+E auseinandersetzen.

Connect Spielanleitung

Personen: Für Gruppen ab 3 Spieler*innen, optimal 6 – 12, auch mehr möglich.

Prinzip: Eine Person denkt sich ein Wort aus, der Rest der Gruppe versucht es zu erraten. Wird das Wort erraten, startet eine neue Runde und die/der nächste Spieler*in denkt sich das nächste Wort aus.

Anregung: Gerne mit Begriffen aus dem Kontext K+E spielen, Vorschläge dazu finden sich eine Seite weiter.

Ablauf:

Eine Person sucht sich ein Wort aus und sagt den ersten Buchstaben davon laut.

z.B. Charlie denkt an Kartoffel und sagt "K".

Die anderen Spieler*innen müssen das Wort erraten und zwar folgendermaßen: Eine Person beschreibt etwas das auch mit K beginnt.

z.B.: Jule denkt an Kugelschreiber und sagt: "Kann man damit schreiben?"

Wenn einer der anderen Spieler*innen zu wissen glaubt, was Jule meint, sagt diese*r "Connect".

Ahnt Charlie, welches Wort die anderen „connecten“ wollen, sagt sie/er schnell das Wort und der „Connect“ ist unterbrochen.

Die anderen Spieler*innen, welche „connecten“ wollen, zählen schnell von 5 herunter – noch kann Charly den „Connect“ unterbrechen.

Bei „Null“ müssen Jule und die „connectende“ Person gleichzeitig das Wort sagen, an das sie gedacht haben.

Ist es unterschiedlich (oder hat Charlie es schon vorher erraten), muss erneut ein/e Spieler*in ein Wort mit K beschreiben und versuchen, sich zu „connecten“ und so Charlies Wort zu erraten.

Sagen Jule und die connectende Person dasselbe Wort (aber noch nicht das Lösungswort), muss Charlie den zweiten Buchstaben preisgeben („Ka“).

Alle restlichen Spieler*innen versuchen nun, das Wort mit "Ka" zu beschreiben, sich zu „connecten“ und die Lösung zu erraten.

Irgendwann wird jemand eine Kartoffel beschreiben, sich „connecten“ und die Lösung (Kartoffel) wird gesagt.

Wird das von Charlie gesuchte Wort beschrieben, darf Charlie nicht versuchen, den „Connect“ zu unterbrechen.

Erraten die anderen Spieler*innen das Wort, beginnt die nächste Runde: Eine Person sucht sich ein Wort aus und sagt den ersten Buchstaben davon laut.

Connect

Anregung zu Begriffen

Abholzung	Ernährungsstile	Klima	Ressourcenverbrauch
Agenda 21	Ernährungsunsicherheit	Klimafreundlich	Saatgut
Agrarkonzern	Erneuerbare Energien	Klimaschutz	Saison/Saisonalität
Agrarkonzerne	Ernteaussfälle	Klimastreik	Scientists for Future
Agrarkraftstoffe	Extensiv	Klimawandel	SDG
Agrarökologie	Extinction Rebellion	Kohlenstoffdioxid	Second-Hand
Atomausstieg	Extreme Wetterereignisse	Kompost	Solidarische Landwirtschaft/SolaWi
Begriffe aus dem Kontext K+E	Fair	Konventionelle/industrielle	Soz.-ökon.-ökol. Transformation
Beheizte Gewächshäuser	Fairteiler	Landgrabbing	Tierhaltung
Biodiversität	Fairtrade	Landwirtschaft	Tierwohl
Biodiversitätsverluste	Flächengebunden	Lebensmittelverschwendung	Treibhausgase
Biokiste	FoodCoop	Massentierhaltung	Trockenlegung
Biologisch	Foodsharing	Meeresspiegel	Überproduktion
Bodenbearbeitung	Friday's for Future	Mikroorganismen	Umweltschutz
Brandrodung	Fridays for Hubraum	Monokultur	Umweltverschmutzung
Campact	Futtermittel	NABU	Urban Gardening
Carsharing	Gentechnik	Nährstoffkreislauf	Vegan
Chemischer Dünger	Globale Wertschöpfungskette	ökologische Fußabdruck	Vegetarisch
CO2-Bilanz	Grass-Root-Movement	Ökologischer Fußabdruck	Verantwortung
Degrowth	Graswurzelbewegung	Ökosystem	Verpackung
Direktvermarktung	Greenpeace	Ökosystemzerstörung	Versauerung der Ozeane
Discounter	Greenwashing	Omnivor	Verteilungsgerechtigkeit
Dürre	Greta Thunberg	Permakultur	Weltbevölkerung
Eis	Humus	Pestizide	Welternährung
Emission	Hunger	Recycling	Weltklimaabkommen
Energieverbrauch	Intensiv	Regional/Regionalität	Weltklimakonferenz
Enkelgerechtigkeit	Irgend eine saisonale Obst/Gemüsesorte	Regionale Wertschöpfungskette	WWF
Erderwärmung	Kleinbäuerin*Kleinbauer	Ressourcenschonung	

Impressum

Herausgebende:

Ehemaligenarbeit Kochinitiative

Freunde der Erziehungskunst Rudolf Steiners e.V.

Büro Karlsruhe (Freiwilligendienste und Notfallpädagogik)

Parzivalstraße 2b | 76139 Karlsruhe

Tel +49 (0)721 20111–175

Fax +49 (0)721 20111–180

wirkochen@freunde-waldorf.de

www.freunde-waldorf.de

www.zukunft-im-koffer.info

Verfasser:

Daniel Hüttel

Stand der Bearbeitung: Dezember 2020

**Freunde der
Erziehungskunst
Rudolf Steiners**

Gefördert durch ENGAGEMENT GLOBAL mit Mitteln des



**Bundesministerium für
wirtschaftliche Zusammenarbeit
und Entwicklung**

Für den Inhalt dieser Publikation ist allein „Freunde der Erziehungskunst Rudolf Steiners e.V.“ verantwortlich; die hier dargestellten Positionen geben nicht den Standpunkt von Engagement Global und dem Bundesministerium für wirtschaftliche Zusammenarbeit und Entwicklung wieder.